



## **XXVI Torneio Intercolegial do Colégio Bandeirantes.**

### **Regulamento Geral**

#### **Objetivos**

O InterBand 2023 será realizado de 01 a 23 de junho de 2023, nas dependências do Colégio Bandeirantes, à Rua Estela 268 - Vila Mariana, nas modalidades de basquetebol, handebol, futsal, voleibol e xadrez, com os seguintes objetivos:

- despertar o interesse pela prática desportiva;
- criar vínculos de amizade e respeito entre os participantes;
- estimular o desenvolvimento técnico-desportivo;
- promover intercâmbio desportivo.

#### **Organização**

A organização do InterBand é de responsabilidade do Departamento de Educação Física e Esporte do Colégio Bandeirantes.

#### **Participantes**

Participarão os alunos devidamente matriculados nas escolas convidadas.

A participação do aluno deverá satisfazer às seguintes condições:

- ter se submetido a exame médico e estar apto fisicamente para a prática de esportes;
- estar relacionado na ficha de inscrição;
- atender às faixas etárias previstas nas seguintes categorias:

Pré-mirim:	nascidos em 11/12
Mirim:	nascidos em 09/10
Infantil:	nascidos em 07/08
Juvenil:	nascidos em 05/06

O aluno poderá participar de quantas modalidades quiser na sua faixa etária.

As equipes deverão ser dirigidas por profissionais de Educação Física, devidamente autorizados pela respectiva escola participante. No banco de reservas, poderão estar, além dos atletas, apenas 2 professores: técnico e auxiliar inscritos em súmula.

Nenhum jogo poderá ser iniciado sem a presença do técnico ou do seu auxiliar.

## Alunos federados

Não haverá restrições quanto a federados.

## Modalidades

O Torneio será disputado nas seguintes modalidades esportivas:

Basquetebol, Futsal, Handebol, Voleibol e Xadrez.

## Jogos

Não haverá tolerância para o horário previsto do início dos jogos, portanto a equipe que não comparecer no horário indicado será considerada perdedora. Na tabela teremos apenas os horários definidos dos jogos 1 e 2, os jogos 3 e 4, terão início assim que ocorrer o término da partida anterior.

Os jogos serão disputados de segunda a sexta-feira, das 18h15 às 21h30 e sábados das 8h às 17h.

Sistema de disputa: O torneio será formado por um grupo de 4 equipes, que disputarão, nos jogos 1 e 2 as semifinais, na sequência os perdedores de 1 e 2 disputarão o 3.o lugar, e os vencedores de 1 e 2 disputarão a final. Em cada partida será necessário haver um vencedor.

## Alterações em dias de chuva

Todos os jogos serão realizados no Ginásio, com as seguintes alterações:

### **Basquetebol, Futsal e Handebol**

Todas as categorias: 2 períodos de 10 minutos por 1 minuto de descanso.

### **Voleibol**

Todos os sets serão de 15 pontos (mesmo em caso de empate em 14 pontos, o jogo termina no 15.o ponto).

## **Inscrições**

Deverá ser feita na hora do jogo pelo professor com o preenchimento da pré-súmula.

## **Documentação**

Apenas será exigida para comprovação da idade do atleta em caso de dúvida.

## **Número de jogadores**

As escolas poderão inscrever, em súmula, até 20 alunos-atletas em todas as categorias. No entanto, só poderão participar 12 atletas por partida (basquetebol, futsal e voleibol) e 14 atletas no handebol.

## **Premiação**

A premiação ocorrerá logo após o jogo final de cada categoria e modalidade.

Serão atribuídas medalhas à equipe campeã, vice-campeã e terceira colocada em cada categoria e modalidade. Será entregue troféu para a equipe campeã.

## **Uniformes**

Todos os integrantes de uma mesma equipe devem estar uniformizados sem diferenciações (camiseta, calção e meias).

Caso haja coincidência de cores predominantes, o uso do segundo uniforme caberá à equipe que estiver à esquerda da tabela.

## **Penalidades**

A equipe que participar de jogos com aluno(s) de categoria superior será automaticamente eliminada do Torneio.

No caso de expulsão/desqualificação do atleta, esse deverá sair das dependências da quadra e não poderá se comunicar com a equipe. Para o jogo seguinte, o atleta expulso/desqualificado fica sujeito às regras oficiais da modalidade. Porém, se essa expulsão/desqualificação for decorrente de agressão física (brigas), o atleta será excluído do InterBand e não poderá jogar em nenhuma outra modalidade.

No caso de expulsão do técnico, este deverá sair das dependências da quadra e não poderá se comunicar com sua equipe. Nesse caso, o jogo continuará sem o técnico, mas não terá pedido de tempo. Para o jogo seguinte, o técnico poderá atuar normalmente, exceto se a ocorrência for muito grave, que caberá à Comissão Organizadora julgar o ocorrido.

Casos omissos desse regulamento serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora do evento.

## **Recursos**

Os recursos deverão ser encaminhados até uma hora depois do término do jogo, exceto recursos quanto à irregularidade nas inscrições, que poderão ser encaminhados em qualquer tempo.

Caberá à Comissão Organizadora do InterBand julgar os recursos apresentados.

# **Regulamento específico por modalidade.**



## **Regulamento de Basquetebol**

Todas as categorias obedecerão às regras oficiais, exceto:

1. Duração do jogo: 2 períodos de 15 minutos corridos por 3 minutos de descanso; o último minuto do 2.o período será cronometrado. Haverá a paralisação do tempo na cobrança de lance livre;
2. Em caso de empate: haverá prorrogação de 3 minutos, sem pedido de tempo;
3. Limite de faltas: será de 4 faltas por aluno-atleta sendo o mesmo desqualificado na 4.a falta individual. O limite de faltas coletivas será de 4 faltas. A partir da 5.a falta coletiva, por período, será aplicada a regra oficial;
4. Nas categorias Infantil e Juvenil, caso um atleta necessite de atendimento durante o jogo, este deverá obrigatoriamente sair da quadra e retornar após a realização de três ataques, conforme a regra oficial. **Nas categorias Pré-Mirim e Mirim feminino e masculino o atleta poderá permanecer em quadra.**
5. Pedidos de tempo: cada técnico terá direito a um pedido de tempo por período de jogo com o cronômetro parado.
6. Bolas: as bolas utilizadas nos jogos serão fornecidas pela organização do InterBand.
  - Equipes femininas:
    - Pré-mirim – Pro 5.8;
    - Mirim e Infantil – Pro 6.8.
  - Equipes masculinas:
    - Pré-mirim e Mirim – Pro 5.8;
    - Infantil e Juvenil – Pro 7.8.
7. Tabela: na categoria Pré-mirim, será utilizada tabela rebaixada.
8. Pontuação: vitória: 3 pontos, derrota: 0 pontos e W.O.: -1.

Obs.: Alterações em dias de chuva

Todos os jogos serão realizados no Ginásio, com 2 períodos de 10 minutos, sem pedido de tempo. O último minuto do 2.o período será cronometrado.



## Regulamento de Futsal

1. Todas as categorias obedecerão às regras oficiais, exceto:

- Duração do jogo: 2 períodos de 15 minutos corridos por 3 minutos de descanso. O último minuto do 2.o período será cronometrado;
- O limite de faltas coletivas será de 5 faltas. A partir da 6.a falta coletiva, por período, a equipe sofrerá um tiro livre;
- Pedidos de tempo: cada técnico terá direito a um pedido de tempo por período com o cronômetro parado;
- Na cobrança do lateral, a distância regulamentar do adversário será de 3 metros.

2. Fase classificatória: vitória: 3 pontos, empate: 1 ponto, derrota: 0 pontos e W.O.: -1.

3. Fase semifinal e final: em caso de empate, serão cobradas 3 penalidades máximas alternadas, por jogadores diferentes. Persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas alternadas até que uma das equipes consiga a vantagem.

4. Observação: será obrigatório o uso de caneleiras para todas as categorias.

5. Bolas: as bolas utilizadas nos jogos serão fornecidas pela organização do InterBand.

- Equipes femininas:

- Pré-mirim – Max 200;
- Mirim, Infantil e Juvenil – Max 1000.

- Equipes masculinas:

- Pré-mirim – Max 200;
- Mirim, Infantil e Juvenil – Max 1000;

6. Critérios de desempate:

- Confronto direto;
- Melhor saldo de gols entre as equipes empatadas;
- Melhor saldo de gols na competição;
- Maior número de gols a favor na competição;
- Menor número de gols contra na competição;
- Jogo extra.

Obs.: Alterações em dias de chuva

Todos os jogos serão realizados no Ginásio, com 2 períodos de 10 minutos, sem pedido de tempo. O último minuto do 2.o período será cronometrado.



## Regulamento de Handebol

Todas as categorias obedecerão às regras oficiais, exceto:

1. Duração do jogo: 2 períodos de 15 minutos corridos por 3 minutos de descanso.
2. Pedidos de tempo: cada técnico terá direito a um pedido de tempo por período com o cronômetro parado.
3. Nas categorias Infantil e Juvenil, caso um atleta necessite de atendimento durante o jogo, este deverá obrigatoriamente sair da quadra e retornar após a realização de três ataques, conforme a regra oficial. Nas categorias Pré Mirim e Mirim feminino e masculino o atleta poderá permanecer em quadra.
4. Bolas: as bolas utilizadas nos jogos serão fornecidas pela organização do InterBand.
  - Pré-mirim masculino, pré-mirim e Mirim feminino - H1L;
  - Mirim masculino, Infantil e juvenil feminino- H2L;
  - Juvenil masculino - H3L.
5. Em caso de empate, haverá prorrogação de 5 minutos sem pedido de tempo. Se persistir o empate ao final dos 5 minutos, serão cobrados 3 tiros de sete metros alternados por jogadores diferentes. Persistindo o empate, serão cobrados tiros de sete metros alternados até que uma das equipes consiga a vantagem. Não será permitida a repetição de jogadores, na cobrança do tiro de sete metros, até que se encerre o número de atletas presentes no jogo, tendo por base o número de atletas da equipe que estiver com menos jogadores.
6. Medida disciplinar: o atleta desqualificado, não pela terceira exclusão, mas por cometer uma falta grave ou por uma atitude anti-desportiva, estará automaticamente suspenso do jogo seguinte

Obs.: Alterações em dias de chuva

Todos os jogos serão realizados no Ginásio, com 2 períodos de 10 minutos, sem pedido de tempo.



# Regulamento de Voleibol

1. A altura da rede será determinada pela categoria, a saber:

- Pré-mirim feminino: 2,05 m
- Pré-mirim masculino: 2,10 m
- Mirim feminino: 2,15 m
- Mirim masculino: 2,20 m
- Infantil feminino: 2,20 m
- Infantil masculino: 2,35 m
- Juvenil feminino: 2,24 m
- Juvenil masculino: 2,43 m

2. Os jogos serão disputados em melhor de 3 sets.

- O 1.o e o 2.o sets serão de 21 pontos.

Em caso de empate em 20 pontos, será considerada vencedora a equipe que obtiver primeiro dois (2) pontos de vantagem e o set irá, no máximo, até 25 pontos.

- O 3.o set (se necessário) será de 15 pontos.

Em caso de empate em 14 pontos, será considerada vencedora a equipe que obtiver primeiro dois (2) pontos de vantagem e o set irá, no máximo, até 21 pontos.

3. Cada técnico terá direito a um pedido de tempo por set.

4. Todas as categorias obedecerão às regras oficiais, exceto:

- Não será obrigatória a substituição de atletas no 2.o set, em todas as categorias.
- A utilização do líbero será permitida a partir da categoria mirim.

Categoria Pré-mirim

- Não será permitida a troca de posições.

5. Pontuação: vitória: 3 pontos, derrota: 0 pontos e W.O.: -1.

6. Bolas: as bolas utilizadas nos jogos serão fornecidas pela organização do InterBand: Molten V5M5000

Obs.: Alterações em dias de chuva

Todos os jogos serão realizados no Ginásio, com os sets de 15 pontos (mesmo em caso de empate em 14 pontos, o jogo termina no 15.o ponto) e sem pedido de tempo. Se necessário, a competição poderá ser transferida.



## Regulamento de Xadrez

1. Cada Escola poderá inscrever no máximo 15 atletas no geral. As inscrições se encerrarão quando atingido 60 atletas por dia de competição.

2. Data:

- **Pré Mirim e Mirim – 05 de junho (2.a feira)**
- **Infantil e Juvenil – 07 de junho (4.a feira)**

3. Horário:

- **Das 18h30 às 21h30**

4. Local: 5.o andar da Torre

5. Tempo de reflexão: 12 X 12 minutos;

6. Sistema de emparelhamento:

- Sistema suíço com 4 rodadas, com armagedon de desempate em caso de dois ou mais jogadores ficarem empatados com 100% dos pontos.

7. Critérios de desempate:

- Milésimos-medianos
- Milésimos-totais
- Score acumulado
- Sonnenborg-Berger

8. Serão premiados(as) os(as) 3 melhores colocados(as) em cada categoria;

9. Solicitamos que os alunos compareçam uniformizados para melhor identificação da Escola.